



Digitális kultúra

“A” tétel témakörei

I. Szövegszerkesztés

1. A szövegszerkesztő használata
2. Szövegjavítási funkciók
3. Szövegszerkesztési alapok
4. Táblázatok és objektumok a szövegben

II. Számítógépes grafika és képszerkesztés

1. Grafika
2. A rastergrafika
3. A vektorgrafika
4. Képek feldolgozása

III. Bemutatókészítés

1. Adatok bevitele és módosítása
2. Bemutató elkészítése és formázása

IV. Táblázatkezelés

1. A táblázatkezelő használata
2. A táblázat szerkezete
3. Adatok a táblázatokban
4. Táblázatformázás
5. Diagramok és egyéb objektumok

V. Adatbázis-kezelés

1. Az adatbázis-kezelés alapfogalmai
2. Az adatbázis szerkezete és kialakítása
3. Adatbázis-kezelési műveletek



“B” tétel témakörei

VI. Algoritmizálás, adatmodellezés

1. Adatszerkezetek, adat be- és kivitél
2. Algoritmusleíró eszközök
3. Elemi algoritmusok

VII. A programozás eszközei

1. Programozási nyelv
2. Programfejlesztés és környezet